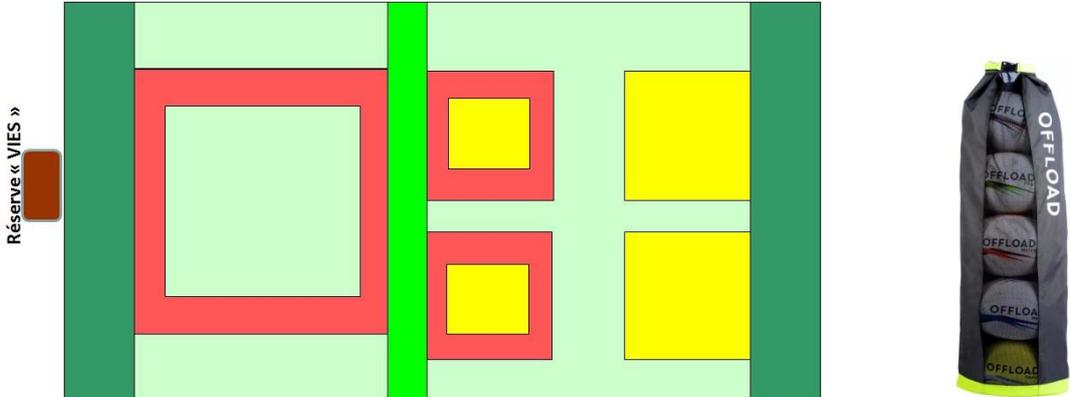


LES PILLEURS DE TRESORS

 <p>Objectif</p>	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Initiation aux renversements ✓ Initiation aux Immobilisations ✓ Développer la mobilité au sol ✓ Initiation aux positions de « défense/Attaque » au sol
<p>par Hervé CHOUK</p>	<p>DE/BE 1 JUDO JU JITSU AST JUDO châtauneuf hervechouk@orange.fr www.ast-judo.fr</p>
 <p>Transversalité</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Initiation aux règles d'arbitrage / travail au sol ➤ Initiation à l'aire de combat ➤ Connaître les grades en JUDO JU JITSU
<p>par Hervé CHOUK</p>	<p>DE/BE 1 JUDO JU JITSU AST JUDO châtauneuf hervechouk@orange.fr www.ast-judo.fr</p>
 <p>Règles</p>	<ul style="list-style-type: none"> ✎ Des « trésors » sont disposés sur tout le tatami ✎ Conserver « un trésor » durant chaque période de jeu pour obtenir sa couleur de « VIE » ✎ Si un pilleur se fait renverser sur le dos, il doit lâcher le « trésor » et chercher à récupérer un autre trésor ✎ Quand le chrono sonne, le « Pilleur » pose son « trésor » et va chercher la « VIE » correspondante ✎ Les « Pilleurs » sans « Trésors » attrapent un « Trésor » pour la nouvelle manche de jeu ... ✎ A la fin du jeu, avoir obtenu un maximum ou TOUTES les couleurs de « trésors » ✎ Des « JOSEKI » surveillent le déroulement du jeu (acte dangereux = SHIDO = Perdre une « VIE » ou « VIE » rouge ... 3 « VIES » rouges = HANSOKU MAKE)
<p>par Hervé CHOUK</p>	<p>DE/BE 1 JUDO JU JITSU AST JUDO châtauneuf hervechouk@orange.fr www.ast-judo.fr</p>
 <p>Matériel</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Des « trésors » (Ballons de rugby) de différentes couleurs (jaune, orange, vert, bleu, marron, noir et rouge) • Des « VIES » de différentes couleurs • Un chronomètre
<p>par Hervé CHOUK</p>	<p>DE/BE 1 JUDO JU JITSU AST JUDO châtauneuf hervechouk@orange.fr www.ast-judo.fr</p>
 <p>Utilisation du TATAMI</p>	 <p>The diagram shows a tatami mat layout with various colored zones: a large red square, a green vertical strip, and several yellow squares. A small brown rectangle is labeled 'Réserve « VIES »'. To the right is a grey bag labeled 'OFFLOAD' containing several balls.</p>
<p>par Hervé CHOUK</p>	<p>DE/BE 1 JUDO JU JITSU AST JUDO châtauneuf hervechouk@orange.fr www.ast-judo.fr</p>
 <p>Ne pas oublier</p>	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Nombre de ballons = 1 ballon pour 2 « pilleurs » pour débiter le jeu ✓ Donner des règles évolutives pour « orienter » les techniques utilisées durant les renversements ✓ Donner des règles qui imposent aux pilleurs à respecter les « aires de combat » ✓ Ballon de couleur = « Vie » de couleur ✓ Ballon rouge = « joker » pour « VIE » bicolore au choix du pilleur
<p>par Hervé CHOUK</p>	<p>DE/BE 1 JUDO JU JITSU AST JUDO châtauneuf hervechouk@orange.fr www.ast-judo.fr</p>
 <p>Relances</p>	<ul style="list-style-type: none"> ✎ DIMINUER/AUGMENTER les « Trésors » ✎ IMPOSER un déplacement d'une aire de combat à une autre pendant le temps de jeu de la manche ✎ SITUER le jeu dans différentes « zones » du TATAMI ✎ MODIFIER le temps de jeu ✎ MODIFIER les temps d'immobilisation pour « voler » le « trésor » à un pilleur ✎ IMPOSER les techniques de renversement (selon la zone de jeu) De face / de côté ... etc ... ✎ IMPOSER les techniques d'immobilisation (selon la zone de jeu) GESA / SHIHO ✎ ACCORDER des « défenses » possibles pour celui qui « défend » son « trésor »
<p>par Hervé CHOUK</p>	<p>DE/BE 1 JUDO JU JITSU AST JUDO châtauneuf hervechouk@orange.fr www.ast-judo.fr</p>